

Kiskunmajsa Város Polgármestere

a településfejlesztési koncepcióról, az integrált településfejlesztési stratégiáról és a településrendezési eszközökről, valamint egyes településrendezési sajátos jogintézményekről szóló 314/2012.(XI.8.) Korm. rendelet 29/A.§. (1) bekezdése pontja értelmében

közzé teszi

Kiskunmajsa Város Településképi rendelet mellékletének módosítása megkezdéséről szóló

**partnerségi egyeztetését, valamint
LAKOSSÁGI FÓRUMOT hirdet**

azzal a céllal, hogy a 6/2017. (II.10.) önkormányzat rendelettel megállapított partnerségi egyeztetés szabályai szerint az érintett lakosság, érdek-képviselői, civil és gazdálkodó szervezetek a lakossági fórumon szóban, illetve a lakossági fórumtól számított 8 napon belül – legkésőbb 2022. július 20-áig – papír alapon személyes benyújtással Kiskunmajsa Város Polgármesterénél vagy elektronikus úton a polgarmester@kiskunmajsa.hu e-mail címre megküldve javaslatokat, észrevételeket tehetnek, véleményt nyilváníthatnak **az alábbi módosításokkal kapcsolatosan:**

Az egyeztetési eljárásra bocsátott tervanyag mellékletei a következők:

I.Kiskunmajsa, Kígyós 134. sz. (0463/32 hrsz) alatti ingatlan helyi egyedi védelem alá vonásához kapcsolódó **Történelmi áttekintés**

II. Az alábbi épületek homlokzatain lévő napsugaras és deszkaoromzatok egyedi védelem alá vonásához kapcsolódó **fotók:**

1. Liszt Ferenc u. 21. szám (1198 hrsz)
2. Régiposta 51. szám (1899 hrsz)
3. Szent László u. 35. szám (1539 hrsz)
4. Fő u. 99. szám (1715 hrsz)

III. Az Árpád u. 23. (1655 hrsz) szám és a Zárda u. 46. (683 hrsz) szám alatti épületeket már az örökségvédelmi hatástanulmány 31. és 83. oldala szerint (http://www.ujleptekbt.hu/tervanyag/kiskunmajsa/folyamatban/oroksegvedelem/telepulesi_oroksegvedelem.pdf) javasolt helyi védelem alá vonni.

A módosítás tervezete városunk honlapján érhető el.

**Lakossági fórum ideje:
2022. július 12. (kedd) 9 óra
Helyszín:**

Kiskunmajsai Polgármesteri Hivatal tanácskozó terme

Kiskunmajsa, 2022. június 28.

Tisztelettel:



Patkós Zsolt
polgármester